



Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca

*Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana
Ufficio Scolastico Provinciale di Firenze e Provincia
Ufficio Educazione Fisica e Sportiva*

Prot.10350
Ufficio Educazione
Fisica e Sportiva
PALLACANESTRO-I°grado 08/09

Firenze, 16 febbraio 2009

- Ai Dirigenti Scolastici degli Istituti di 1° grado
di FIRENZE e PROVINCIA
- Al Presidente del Comitato Provinciale
F.I.P. di FIRENZE
- Al Presidente del Comitato Provinciale
C.O.N.I. di FIRENZE

L O R O S E D I

Oggetto: Giochi Sportivi Studenteschi 2008/2009 - PALLACANESTRO.

Il Gruppo Organizzativo Provinciale dei Giochi Sportivi Studenteschi, con la collaborazione Tecnica del Comitato Provinciale F.I.P. di Firenze, organizza la fase provinciale della manifestazione in oggetto, riservata agli studenti degli Istituti aderenti secondo quanto previsto dalla C.M. prot.AAODGSC/829 del 01.12.08, dalle singole schede tecniche C.M. prot.AAODGSC/316 del 20.01.09 e da regolamento F.I.P.

Si invitano le SS.LL. a porre particolare attenzione alle norme di Tutela Sanitaria come precisate nella Legge Regionale n.35 del 09/07/03 pubblicata sul sito internet di questo ufficio <http://www.edfisica.toscana.it>.

Si ricorda che sono pubblicati all'indirizzo internet: <http://www.edfisica.toscana.it/firenze> i calendari

La F.I.P., provvederà alla designazione arbitrale.

Si precisa che:

- Tutti i partecipanti dovranno essere in regola con le norme sanitarie vigenti ed in possesso di un valido documento di identità o del modello di certificazione completo di foto (facsimile allegato alle norme tecniche) da presentarsi al Direttore di gara .
- Gli insegnanti accompagnatori dovranno presentare ai Direttori di gara il modello allegato in duplice copia compilato in ogni sua parte, firmato dal Dirigente Scolastico che funzionerà sia da dichiarazione di iscrizione e frequenza sia da "nota gara".

Per garantire lo svolgimento della gara i docenti accompagnatori dovranno garantire la presenza di due studenti al tavolo della giuria.

PALLACANESTRO MASCHILE e FEMMINILE

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, potrà iscrivere a referto in ogni gara 12 giocatori/trici, di cui 5 scendono in campo.

Non sono ammesse squadre con un numero inferiore ad 8 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 8 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 30-0 ed un punto in meno in classifica.

Tempi di gioco

- Nei concentramenti a tre si svolgeranno 2 tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2' tra il primo e il secondo tempo.
- Negli incontri diretti, le gare si svolgeranno in 4 tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2' tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo si osserva un intervallo di 10'.

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari; sono tollerate misure diverse.

I canestri sono di tipo regolamentare e i palloni sono da minibasket.

Regole di base

Sospensioni :

Può essere chiesta una sospensione di un minuto nel 1°, 2° e 3° periodo di gioco e nel tempo supplementare, due sospensioni di un minuto ciascuna nel 4° periodo di gioco per ogni squadra. Le sospensioni non sono cumulabili.

Avvicendamento dei giocatori:

Nel secondo tempo di gioco l'insegnante deve obbligatoriamente sostituire almeno 3 dei 5 giocatori/trici che hanno disputato il primo tempo. **Questi 3 giocatori/trici possono essere sostituiti nel corso del secondo tempo solo in caso d'infortunio con giocatori/trici che non hanno ancora preso parte alla gara; in assenza di questi giocatori la squadra giocherà i rimanenti minuti del secondo tempo senza sostituire il giocatore infortunato.** Si possono effettuare sostituzioni in ogni momento della gara. Si ritiene soddisfatto tale obbligo quando un giocatore rimane in campo per la durata di un qualsiasi tempo di gioco.

Superamento della metà campo:

Il tempo per portare o far pervenire la palla in attacco è di 8 secondi. Vigè la regola dell'infrazione di campo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 24 secondo.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

Ogni volta che l'arbitro rileva una "infrazione per la difesa illegale" dovrà interrompere il gioco. Alla prima infrazione ammonirà ufficialmente l'insegnante, alla seconda infrazione l'arbitro comminerà un fallo tecnico all'insegnante che non influisce nel computo dei falli per il bonus di squadra.

- Fallo tecnico del giocatore in campo:

Il fallo tecnico di un giocatore in campo è sanzionato con un tiro libero più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria.

- Fallo tecnico alla panchina

Il fallo tecnico della panchina è sanzionato con due tiri liberi più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria.

- Fallo di squadra

Una squadra esaurisce il bonus ha commesso 4 falli di squadra in un periodo.

Casi di parità

Nel caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si svolgerà un tempo supplementare di 5 minuti ed in caso di ulteriore parità si procederà all'effettuazione di tiri liberi ad oltranza effettuati dai giocatori attuali sul campo di gioco, fino a quando non si sblocchi la parità.

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) quoziente canestri risultante da detti incontri; 3) quoziente canestri risultante da tutti gli incontri sostenuti; 4) dal maggior numeri di canestri realizzati dalla squadra; 5) dalla minore età

Per quanto altro non espressamente previsto si fa riferimento al Progetto Tecnico e alle norme generali dei Giochi Sportivi Studenteschi e alle singole schede tecniche, pubblicate sul sito internet di questo Ufficio e al regolamento F.I.P.

I ricorsi, per quanto previsto nei regolamenti, dovranno essere presentati al Direttore di gara ed inviati entro le 24 ore alla Commissione Disciplinare Regionale presso l'Ufficio Educazione Fisica e Sportiva e per conoscenza all'Istituto interessato.

I Dirigenti Scolastici sono invitati a far sì che eventuali rinunce delle squadre partecipanti al tabellone finale siano segnalate all'Ufficio scrivente, al Capo d'Istituto della rappresentativa avversaria ed al CONI Provinciale, entro le ore 14.00 di due giorni lavorativi precedenti la gara.

Gruppo Organizzativo Provinciale
Prof.Fabrizio BALDUCCI